

ATUALIZAÇÃO DE VERSÃO DO IFIX

Este faça-fácil mostra os principais aspectos a serem considerados e o procedimento para atualização de versão do GE iFIX. Como o foco aqui é a atualização da aplicação, aspectos como continuidade operacional, redundância, dependência entre ambientes etc. não foram abordados ou detalhados.

Se você utiliza FIX32 ou versões muito antigas do iFIX, por favor, entre em contato com a Aquarius para orientações específicas para o seu contexto.

1. Pontos de Atenção

- Resolução de vídeo: se a resolução de vídeo for alterada, é provável que sejam exigidos ajustes.
- Existência de programas dedicados/customizados, ActiveX, scripts e/ou programas de terceiros, criados para trabalhar junto com o Sistema de Supervisão: podem requerer reinstalação, atualização e/ou ajustes.
- FIX Desktop: esse módulo foi descontinuado, exigindo a migração de aplicações FIX 32 para iFIX.
- Registro Histórico: O GE Historian passou a ser a ferramenta padrão de registro histórico do iFIX. Se você ainda não o utiliza, consulte-nos sobre detalhes.

2. Preparação do Ambiente

Antes de atualizar sua aplicação iFIX, recomendamos:

- Verificar a compatibilidade do GE iFIX com o novo ambiente, incluindo: hardware, sistema operacional, drivers de comunicação, banco de dados, historiadores, software de virtualização, placa de rede dedicada para redundância, etc.
- Garantir que todas as licenças de software necessárias estejam disponíveis.
- Planejar a transição, em especial se o computador a ser utilizado for o mesmo da aplicação em produção.
- Fazer backup da aplicação atual e ter um ponto de retorno.



3. Configurações

Depois de preparar o ambiente e resolver eventuais questões específicas da aplicação, siga os passos abaixo para atualizar a versão do iFIX.

Parte 1 – acesso ao projeto na versão original

1. Obtenha a pasta de instalação do iFIX existente.
2. Abra o SCU e acesse *Local Startup*. Obtenha o nome do nó local, o nome do nó lógico, o nome do arquivo do SCU, onde ele está sendo salvo e se a opção *Local Node Alias* está habilitada.
3. Identifique os drivers utilizados no projeto pelo SCU. Através do *Powertool* de cada driver, entre em *Option -> Setup -> Default Paths* e obtenha o diretório e nome do arquivo de configuração. Caso utilize o Driver IGS, abra a interface *IGS Configuration* e obtenha o endereço do driver.
4. Acesse o *Workspace* em modo de configuração, acesse *User Preferences* e obtenha a opção de início do *Workspace* em modo runtime (*Start Workspace in Run Mode*). Caso esteja habilitada, acesse a aba *Startup Pictures* e obtenha quais telas estão adicionadas para iniciar automaticamente.
5. Realizados os passos acima, feche o iFIX e acesse o diretório do projeto. Copie as pastas APP, ALM, PIC, LOCAL, HTR, HTRDATA, RCC, RCM e PDB para o novo computador, preferencialmente mantendo o nome da pasta original; se for manter o mesmo computador, faça backup.

Parte 2 – acesso ao projeto na nova versão

1. No novo computador, instale o iFIX e instale os Drivers de Comunicação utilizados.
2. Certifique-se de que o diretório do projeto (passo 5 da parte 1) esteja disponível.
3. Abra o SCU da aplicação.
4. Acesse o *Local Startup* e configure o *nó local* e *nó lógico* com o mesmo nome que a versão original.
5. Acesse a opção *Paths*:
 - Aponte o campo *Base* para o diretório de instalação do iFIX e selecione o botão *Change Base*;
 - Aponte o campo *Project* para o diretório do projeto e selecione o botão *Change Project*;
 - Selecione *Sim* na mensagem e *Ok*.
6. Acesse a opção *Scada*, adicione e configure os drivers de comunicação, ajustando-os se necessário através do *Powertool* e/ou *IGS Configuration*;

7. Salve o SCU e o IFIX irá perguntar se deseja utilizar essa configuração da próxima vez que iniciar o iFIX; selecione *Sim*.
8. Feche o SCU e inicie o iFIX;
9. As tarefas devem iniciar normalmente, indicando que todas as alterações no SCU foram feitas corretamente;
10. Configure *User Preferences* na nova máquina, conforme o item 4 da parte 1.
11. Feche o *Workspace* e abra novamente para verificar se as alterações foram feitas corretamente.

Após esses passos seu projeto estará atualizado.

